

*Příručka uživatele*

**u@TAP**

*Utilita pro **MDOS File Commander***

*(c)2003 MTs*

## Základní informace

**Utilita je určena pouze pro MFC verze 2 a vyšší.** Jedničkové verze MFC byly testovací a věci okolo utilit ještě nebyly pořádně vyřešeny.

U utility **je přiložen její zdrojový text** ve formátu do Promethea (maska *p \*.b*). Máte tak možnost podívat se, jak to vlastně funguje a větší šanci k tvorbě své vlastní a funkční utility. Pokud hodláte v tomto zdrojáku něco měnit (opravit, vylepšit atd.), pak pamatujte, že je slušnost **informovat o tom původního autora** (zvláště, když to pak hodláte šířit dál).

Kdybyste náhodou zapoměli, tak utilita se do MFC nahrává stiskem **SS+U** a spouští se klávesou **3** nebo **U**.

**Utilita je uložena v paměti počítače pouze dočasně.** MFC utilitu za určitých okolností (kopírování souborů) maže a je tedy třeba ji pak nahrát znovu.

**Je možné pracovat pouze s JEDNOU konkrétní disketou a mechanikou.** Nejde číst soubory např. z mechaniky A a zapisovat je na B. Nelze ani použít 2 různé diskety na stejné mechanice (tj., že z jedné diskety by se četlo a na druhou se zapisovalo). **Pokud disketu během práce v utility módu vyměníte za jinou, následky mohou být katastrofické (v nejhorším případě až ztráta veškerých dat na disketě)!**

**Zápis dat** (podprogram U\_WBYTE) **funguje pouze na zx disketě.** Toto omezení lze však obejít tak, že se soubor zkopíruje z pc na zx disketu a budete pracovat tam (např. u konverze TAP2files).

## u@TAP

(c)2003 MTs

Formát .TAP je poměrně hodně rozšířený na PC. Je určen především pro emulátory ZXs. TAP je vlastně náhrada za magnetofonovou kazetu (resp. má ji emulovat). Je to i jakýsi základ pro přenos souborů (bohužel pro soubory z diskety naprosto nevhodný...). Tato utilita Vám umožňuje provádět 2 základní operace s TAPkami:

- **TAP --> files** (TAP2files) kláv. **F**

Operace je v podstatě totéž jako nahrávání bloků (souborů) z kazety a jejich ukládání na disketu (viz. utilita u@load). TAP akorát narozdíl od kazety dovoluje rychlejší práci.

- **files --> TAP** (files2TAP) kláv. **T**

Jde o převod označených souborů do TAPky (soubor TAP\_OUT.T). Musím Vás varovat, že převodem **disketových** souborů do formátu TAP se některé informace o souboru ztratí (např. atributy). Pamatujte na to. Pro přenos a archivaci souborů Vám proto doporučuji raději používat formát D\_0 nebo D80.

Když budete převádět do TAPu z důvodu zprovoznění nějaké hry v emulátoru na PC, tak nezapomeňte odstranit veškerou D80 syntaxi s Basic zavaděčů, jinak Vám to na PC bude po spuštění hlásit chyby...

## Chybová (a jiná) hlášení:

Zpráva (hláška)	Význam
Cannot open file!	Soubor nelze otevřít. Mj. nastane, když budete chtít pracovat na pc disketě. Proto je nutné konverzi provádět na zx disketě, tzn. TAPky tam nakopírovat!
Datablock's flag <> 255	Tohle by se vám nemělo nikdy objevit. Pokud ano, pošlete mi tu TAPku, rád bych ji analyzoval...
Disk I/O error!	Chyba při práci s disketou.
File too long!	Pokoušíte se do TAPu převést delší soubor než 65533 bytes (a to nelze).
TAP corrupted (xor test)!	TAP soubor je poškozený. Pokuste se z něj vytáhnout co jde na PC pomocí MFC d_0 Converteru.



[mts.zxs@tiscali.cz](mailto:mts.zxs@tiscali.cz)

**ICQ: 144264603**

(připomínky jsou vítány)